メガ・CD専用
MEGA CD
THE NINJAWARRIORS
ニンジャウォーリアーズ
キャッチ・ザ・ハート
TAITO®

MEGA-CDディスクは、メガ・CD専用のゲームソフトです。

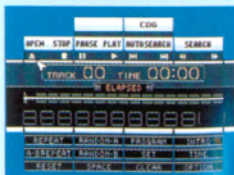
（普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。）

➡セット時の注意

①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか？
②MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか？
③メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか？

①〜③を確認したら、メガドライブ本体のパワースイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。

➡ゲームを始める前に

①コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。

②方向ボタンでカーソル（➤）を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
③MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。
④トレイのくぼみに合わせて、レーベル面（ゲームタイトルなどが印刷されている面）が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。
⑤カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせ、Cボタンを押すと、ゲーム画面に変わります。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

このたびはタイトー・メガCD「ニンジャウォーリアーズ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1993年――。
革命の為の作戦が開始された。

CONTENTS

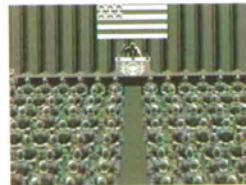
1993年――。かつて栄華を誇っていたこの国は今、危機に直面していた。悪の独裁者バングラーがその邪悪な魔力により大統領に就任してからというもの、殺人・麻薬・あらゆる犯罪が国中に氾濫し、人々の争いは絶えず、飢えや伝染病がはびこり、社会は荒廃してしまった。

そんな中でこの病める大国に一大革命をもたらそうという考えが人々の間に広まってきた。革命軍による"大統領暗殺計画"である。革命軍ではさまざまな計画が練られ、決行日を1週間後にひかえ、3つの作戦に絞られた。

1．政府中央司令部のマザーコンピュータにウイルスを入れ破壊するプラン。

2．ケニー元少佐がプランニングしたS国との共同により政権を倒すプラン。

3．サー・マルクのプロジェクトで"マーダー・マシーン"による大統領暗殺。

この中から1つが革命軍の長老会議で選ばれ、その結果は諜報員のリー・ウォンが作戦本部に連絡することになっていた。

STORY ストーリー

しかしリー・ウォンが当局にマークされていることがわかり、リー・ウォンが直接本部を訪れることが不可能になった。そこで同じ諜報員であるOGRがリー・ウォンから選考結果を聞くことになった。

OGRはリー・ウォンを求め市街をさまよい歩いたが、会えた時にはリー・ウォンは冷たくなっていた。残されていたのは血文字"ZTT"だけであった。

OGRは謎の単語"ZTT"を捜して歩き続けた。偶然、文字を発見したOGRは一軒のライブハウスに入った。そこで"ZTT"というバンドを知る。メンバーとのコンタクトを取ろうとした時、ある曲がOGRの耳には入った。

「この曲の名は……。」

「ダディ・マルク」

その曲こそ決定した計画を表す言葉であった。

数日後、"マーダー・マシーン"による大統領暗殺作戦が開始された。

☆ZUNTATAモードでリアルなプロローグをお楽しみください。

方向ボタン

- 右・左　直立歩行
- 真上　真上ジャンプ
- 右・左斜上　前進ジャンプ
- 真下　しゃがむ
- 右・左斜下　しゃがみ歩行

CONTROL 操作方法

STARTボタン

- ゲームスタート
- ポーズ開始・解除

Bボタン

- 手裏剣ボタン
（発数に制限あり。初期時は30発。）

Aボタン

- 苦無（短剣）振り
- 押し続けると防御のかまえ

※防御の状態で方向ボタンを後方に入れると振り向かずに後退します。

"マーダー・マシーン"――サー・マルクのプロジェクトによりバングラーを倒すべく２体の殺人機械が開発された。古来、東洋の島国で活躍していたという"忍者"をモチーフに作られた２体のロボットは"NINJA""KUNOICHI"と呼ばれた。

●苦無(短剣)振り

Aボタン

●防御のかまえ

Aボタン押し続け

敵の剣・弾丸・手裏剣を防ぐことが可能。

M URDER MACHINE マーダー・マシーン

●回転ジャンプ

防御の状態で方向ボタンを斜め上

回転ジャンプ中は無敵状態。

●階段を昇る(降りる)

階段付近で方向ボタンを上（下）に。

●手裏剣　Bボタン

初期は30発。途中、忍者型の敵を倒すと５発補給される。

●敵の火器による攻撃を受けるとメカが露出してしまう。

THE NINJAWARRIORS

✕ GAME START
OPTION
ZUNTATA DEBUG MODE

TAITO

© TAITO CORPORATION 1993
ALL RIGHTS RESERVED

●このゲームは2人同時プレイが可能です。

GAME START

ゲームの開始

OPTION MODE

✕ PLAYER SELECT	1P:KUNOICHI 2P:NINJA
GAME SELECT	EASY
CONTROL PAD	PATTERN 1 A:KUNAI B:SYURIKEN C:NO USE
BGM SELECT	ORIGINAL
OPTION EXIT	

ZUNTATA

リアルなプロローグが楽しめます。

OPTION

オプションモード

●プレイヤーの選択 "NINJA" "KUNOICHI"

●ゲームレベル EASY/NORMAL/HARD

●コントロールパッドの使用変更

●BGMセレクト ORIGINAL/ARRANGE

OPEN WAR

ゲームの開始

①スコア表示

②タイマー表示　ゼロになるとGAME OVER

③ライフゲージ　ゼロになるとGAME OVER

④手裏剣数表示

CONTINUE

コンティニューは4回まで可能です。カウント内にSTARTボタンを押してください。

OPEN WAR

DATA FILE

敵キャラクター

アーミーナイフ

アーミーマシンガン

アーミーランチャー

土蜘蛛

忍犬

スナイパー

くノ一

タンク

火炎忍者

コマンダー

連絡する前に倒せ

シャドーマン

アイアンアーム

バット

3SVO

ムササビ

バングラー大統領

DATA FILE

ZUNTATA ズンタタ

ニンジャウォリアーズの音楽は、人気のあるタイトー・サウンド・チーム「ズンタタ」が担当しました。オリジナルモードに加えてアレンジモードを追加、自由にセレクトしてゲームを楽しむことができます。また、"ZUNTATA"モードを選ぶことによりメンバー達による"プロローグ"を見ることができます。

ZUNTATA
TAITO SOUND TEAM

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

キズつけないで

ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

乱暴に扱わないで

ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。

汚れを拭き取るときは

信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布(レンズクリーニングなどに使うもの)で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

ゲームで遊ぶときは

健康のため、ゲームで遊ぶときは1時間ごとに10〜20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

キャッチ・ザ・ハート ——